

제 6 교시

체 육

수험번호 ()

성 명 ()

※ 다음 물음에 대한 가장 옳은 답을 하나만 골라, OMR 답안지에 정확히 표기하시오.

1. 현대 생활에서 체육 활동의 역할이 아닌 것은?

- ① 체력의 증진 ② 생활의 활력소
- ③ 스트레스의 증가 ④ 건전한 여가 선용

2. 등산, 야영, 무용 등과 같이 주로 신체 활동 중심으로 행하는 여가 활동은?

- ① 지적 여가 활동 ② 신체적 여가 활동
- ③ 정서적 여가 활동 ④ 예술적 여가 활동

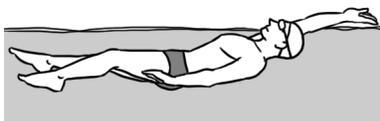
3. 육상 경기에서 유일한 단체 경기 종목은?

- ① 이어 달리기 ② 장애물 달리기
- ③ 단거리 달리기 ④ 중·장거리 달리기

4. 육상 110m 허들 경기의 장애물 수는?

- ① 5개 ② 10개
- ③ 20개 ④ 30개

5. 수면에서 누운 자세로 헤엄치는 그림과 같은 수영의 방법은?



- ① 배영
- ② 평영
- ③ 접영
- ④ 크롤

6. 기계 체조 경기에서 남자 선수만 실시하는 종목은?

- ① 철봉 ② 마루
- ③ 평균대 ④ 이단평행봉

7. 리듬 체조 경기 종목은?

- ① 링 ② 안마
- ③ 도마 ④ 리본

8. 상대방의 공을 빼앗거나, 드리블과 패스를 차단하는 그림과 같은 축구 경기 기능은?

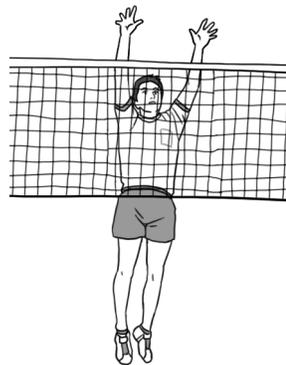


- ① 킥
- ② 태클
- ③ 헤딩
- ④ 트래핑

9. 축구 경기에서 핸들링이 선언되는 경우는?

- ① 위험한 플레이를 했을 때
- ② 오프사이드 반칙을 범했을 때
- ③ 상대방의 진로를 고의적으로 방해했을 때
- ④ 골키퍼 이외 선수의 손이나 팔에 공이 닿았을 때

10. 상대방의 공격을 차단하기 위해 사용하는 그림과 같은 배구 경기 기능은?



- ① 리시브
- ② 세트업
- ③ 블로킹
- ④ 스파이크

11. 배구 경기에서 수비자의 몸에 닿은 공이 경기장 밖으로 나갔을 때 적용하는 심판의 판정은?

- ① 홀딩 ② 오버 네트
- ③ 터치 아웃 ④ 오버 타임

12. 농구 경기의 각 쿼터(피리어드)에서 한 팀의 반칙 수가 4개를 초과한 경우 적용하는 파울은?

- ① 팀 파울 ② 퍼스널 파울
- ③ 인텐셔널 파울 ④ 테크니컬 파울

13. 그림과 같은 농구 심판의 수신호는?



- ① 홀딩
- ② 2득점
- ③ 프리 스로
- ④ 타임 아웃

14. 허리 아래로 손이 지나가면서 공을 던지는 그림과 같은 야구 투구 방법은?



- ① 오버 핸드
- ② 스리 쿼터
- ③ 사이드 암
- ④ 언더 핸드

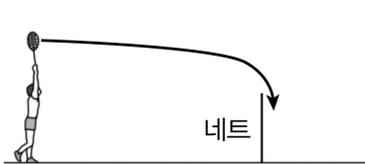
15. 야구 경기에서 스트라이크가 3회 이루어진 후 곧바로 내려지는 판정은?

- ① 아웃
- ② 파울
- ③ 세이프
- ④ 페어 볼

16. 핸드볼 경기에서 드리블을 하지 않고 3초가 지난 후에도 공을 가지고 있을 때 적용하는 규칙은?

- ① 킥
- ② 세이빙
- ③ 오버 타임
- ④ 더블 드리블

17. 셔틀콕의 속도와 코스에 변화를 주어 상대 코트의 네트 근처에 떨어뜨리는 그림과 같은 배드민턴 경기 기능은?



- ① 드롭
- ② 스매시
- ③ 클리어
- ④ 드라이브

18. 씨름 경기에서 오른다리를 상대의 다리 사이에 놓고 오른쪽 어깨로 밀며 왼손으로 잡아채는 기술은?

- ① 잡채기
- ② 뒤잡기
- ③ 무릎치기
- ④ 들배지기

19. 우리 민족 고유의 전통 무예로 손과 발을 사용하여 상대를 공격하고 방어하는 운동 종목은?

- ① 검도
- ② 복싱
- ③ 태권도
- ④ 레슬링

20. 유도 경기에서 완전히 메치거나, 상대가 항복을 했을 때 적용하는 심판의 판정은?

- ① 지도
- ② 유효
- ③ 절반
- ④ 한판

21. 양궁 경기에서 활을 쏘기 위해 사선에 발을 어깨 너비로 선 기본 자세는?

- ① 그림
- ② 노킹
- ③ 에이밍
- ④ 스탠스

22. 빙판에서 스피드를 즐길 수 있는 운동 종목은?

- ① 볼링
- ② 테니스
- ③ 배드민턴
- ④ 스케이팅

23. 운동을 할 때 장기간에 걸쳐 규칙적·지속적으로 실시해야 하는 체력 운동의 기본 원리는?

- ① 개별성
- ② 계속성
- ③ 과부하
- ④ 전면성

24. 육구 불만을 폭력이나 파괴적 행동으로 해결하려는 적응 기제는?

- ① 도피 기제
- ② 공격 기제
- ③ 대상 기제
- ④ 동일 기제

25. 기분이 좋은 상태와 의기소침하고 무기력한 상태가 주기적으로 반복되는 정신 장애는?

- ① 성병
- ② 간질
- ③ 조울증
- ④ 정신지체

※ 확인사항
 답을 OMR 카드의 해당란에 정확히 표기하였는가?